



Itinerario Viernes 28 Diciembre

DÍA 28 Dic.: BARCELONA - LUXOR

Embarque y salida según plan de vuelos. Llegada al destino y trámites de visado. Asistencia y traslado al Hotel previsto. Alojamiento.

DÍA 29 Dic.: LUXOR

Desayuno en el hotel y Check out. Traslado a la motonave a la hora convenida. Almuerzo a Bordo. Inicio de las visitas. Cena y alojamiento a bordo.

DÍAS 30 al 1 Ene. : LUXOR - ASWAN

Pensión completa. El crucero recalará o pasará por Luxor, Esna (cruce de la esclusa), Edfú, Kom Ombo y Aswan. Las visitas incluidas, son: Templo de Karnak, Templo de Luxor, Valle de los Reyes, Templo de Hatshepsut, Colosos de Memnón, Templo de Edfú, Templo de Kom Ombo, Obelisco Inacabado y Alta Presa, pudiéndose alterar el orden de las mismas así como su distribución entre los días del crucero. El pago del paquete de visitas se efectuará en destino.

Nota muy importante: En caso de que el nivel del agua no sea suficiente para que los cruceros puedan navegar entre Luxor y Esna (o viceversa), dicho trayecto se realizará por carretera (38 km).

DÍA 2 Ene.: ASWAN - EL CAIRO

Desayuno y desembarque. A la hora que les comunique nuestro representante, traslado al aeropuerto y vuelo a El Cairo. Llegada, traslado al hotel previsto o similar. Alojamiento.

DÍA 3 Ene.: EL CAIRO

Desayuno. Durante la estancia en la capital egipcia, se incluye la visita panorámica a las Pirámides de Guiza, magnifico conjunto monumental clasificado como una de las siete maravillas del mundo antiguo, y la Esfinge de Guiza, mitad cabeza de faraón, mitad cuerpo de león. El pago del paquete de visitas se efectuará en destino.

Resto del tiempo libre, que podrá dedicar a conocer por su cuenta esta fascinante ciudad o mediante la contratación de visitas opcionales. Alojamiento.

DÍA 4 Ene: EL CAIRO - ESPAÑA

Desayuno. A la hora convenida traslado al aeropuerto. Embarque y salida según plan de vuelos con destino España. Llegada. Fin del viaje y de nuestros servicios.

Nota importante: La descripción del itinerario es genérica y sujeta a variación sin que afecte al contenido del programa.